Organisation globale du Hike :

Emballage : Les Espions

Histoire : L’heure est grave, le roi de la Belgique a été kidnappé, c’est la panique générale dans tout le pays. Aucun indice, sauf une étrange boite (un peu futuristes dans l’idée) avec seulement une clef USB + 4 cartes. (On branche la clef USB et on lance une vidéo. Résumé de la vidéo : Un hacker a kidnappé le roi, et ne le rendra à une seule condition, si les enfants + les animateurs réalisent les différentes tâches qui se trouvent aux différents points de la carte, ils auront le détail des différentes tâches aux différents endroits). Ils auront plus d’informations une fois qu’ils auront fait toutes les tâches (le but est de faire une vidéo à la fois sur un ton sérieux et humoristique pour ne pas faire peur aux enfants)). Chaque province de Wallonie est sur le coup et mettent leurs meilleurs agents sur le coup. Une grosse récompense est promise aux agents les plus téméraires qui retrouveront le roi.

1. Arrivé :

Mise en équipe : dès qu’ils arrivent à la plaine (à faire par Anaé et Ysaline):

+ récupérer les pique-niques

* Equipes aléatoires :

Sauf :

Lorenzo + Achille dans la province de Charleroi (on met deux animateurs dans ce groupe)

1. Lancement de l’activité :

Défi photo + course d’orientation (faire attention à vérifier les sentiers la veille)

|  |  |
| --- | --- |
| Conditions | Les enfants auront accès à une carte avec des points sur celle-ci (pas d’ordre précis, mais un chemin induit). A chaque point, il y aura une enveloppe avec un défi photo à faire (Les défis sont plus loin dans la prépa). Le maximum de défi devra être résolu par les enfants (les animateurs devront prendre en photo avec leurs GSM le défi réalisé par les enfants  A faire : pendant que les enfants sont à la plage :  Power Point avec les différentes images + solutions |
| Matériel | * Liste d’épreuves + enveloppe * Projecteur * PC * Appareil photo (GSM animateur) * Cartes * Matériel nécessaire pour les différentes petites épreuves) |

Liste de défis photo :

* Cacher tous enfants dans un paysage (on doit voire au moins un membre sur la photo)
* Faire la plus haute structure en 5min elle doit être stable (matériel à prévoir : mètre ruban)
* **Créer** un point commun entre tous les enfants sur une photo (sauf 1) -> trouver l’intru
* Faire une vidéo ou ils imitent un animateur et les autres enfants doivent trouver de qui il s’agit (1 seul essais)
* Faire le plus long mot avec le plus d’enfant (adapter en fonction du nombre d’enfants)
* Trouver des erreurs sur deux photos avec max 1min
* Faire le logo d’Ocarina avec des éléments trouvé dans la nature
* Trouver le plus d’objets rouges(différents) en 2min

1. Temps de Midi :

Une image contenant carte, texte, diagramme, atlas

Description générée automatiquement

Zone du terrain de foot de Saint-Michel

Tout le monde mange (près d’une zone avec des toilettes de préférence)

Apporter bidouille à eau + les repas de midi + soupe si possible + pince à tique + sacs poubelles

Négociation en cours pour avoir les clefs du hall sportif de l’institut Saint-Michel pour pouvoir aller aux toilettes

1. Fin du temps de midi :

L’Espion a été attrapé, Les forces de l’ordre de la province du Luxembourg l’on attrapé (Si Lucas pouvait être là ce serait TOP pour faire l’espion (juste à la fin du temps de midi) , mais pas d’indices sur le roi, une seule information : il a caché des indices dans la zone du terrain de foot de Saint-Michel 🡪 On y va

1. Activité de l’après-midi :

Ils décodent les messages qui se trouvent dans le bas de la cour du réfectoire de Saint-Michel

* Bravo, même si vous avez réussi à décoder ce message.
* Vous n’avez toujours pas réussi à retrouver votre roi.
* Avez-vous compris ce que voulais vraiment dire ces messages ?
* Passez vous boire un café après chez moi ?
* Le Patro c’est mieux que les scouts.
* Test, un, deux, trois, un, deux

Emballage :

Bravo, vous avez passé la sélection pour rejoindre les forces d’espionnage de la province du Luxembourg, mais on ne va pas récolter 40 espions d’un seul coup, alors pour se départager on va voire quels Espions sont les meilleurs en allant voler des données sensibles dans les autres provinces

* Lancement du Startégo

Prépas du Stratégo dans les fichiers annexes

1. Retour à l’endroit de camp :

Retour à pied

1. Correction du jeu du matin par les enfants :

Idée : pendant que les enfants seront en activité de l’après-midi / pendant le temps de midi, je récupère toutes les photos et fait un PowerPoint avec toutes les photos.

Une fois que les enfants seront devant le PowerPoint, chaque équipe va corriger les photos d’une autre équipe et les différents points leurs seront attribués en fonction des autres corrections.